

1.3までのやつを来週までに出す？

写像  $\phi: A \rightarrow B$

集合っていった瞬間に数学的な集まりです。

集合としてAとBが等しいとき、写像を変換と呼ぶ。

変換と呼んだら、AとBは同じものだと思って下さい。

だから、おとといいったようなやつ、平面ベクトル全体の集合を考えていて、

$R(\text{平面ベクトル全体の集合}) \ni A \text{ fix}$

$\mathbb{R}^2$

$\Downarrow$

A fix

$$\varphi_A : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$

$\Downarrow$

$\Downarrow$

$$B \longmapsto A+B$$

(変換)

$\mathbb{C}$  複素数

$\Downarrow$

$\mathbb{Z}$

$$Z_x : \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{C}$$

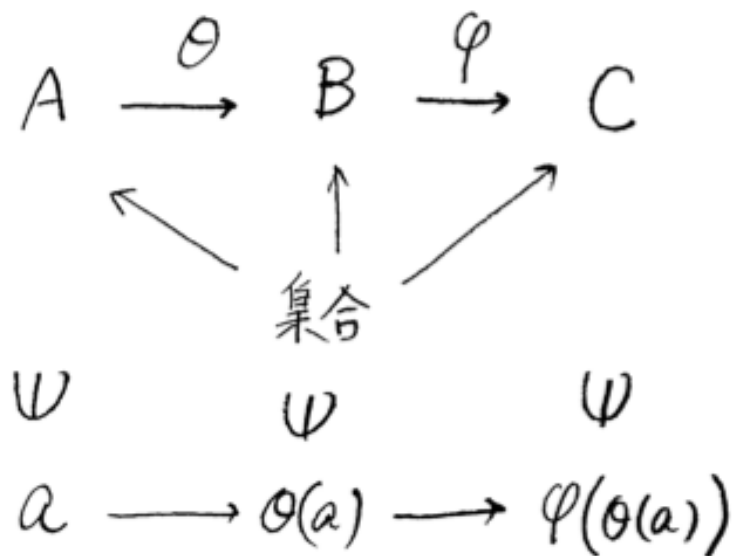
$\Downarrow$

$\Downarrow$

$$x \longmapsto Zx$$

(変換)

演算って、数字を二つ持ってきたら新しい数字が決まるという考え方。これが写像においても起きているということ。



$\varphi\theta: A \rightarrow C$  で表す。

AからBへ(同じ記号なんだけど)の写像が一つ与えられましたと。  
A,B,Cは全部集合ね。

そうするとここで何が起きるかということ、Aからなんでもいから一つaというものを持ってきます。θは写像なんだから何か一つ行き先があるわけです。θを取ってくるとBの元をひとつきめます。Bの元を一つ決めると、φは写像なんだから、Cの元をひとつ決めます。で、個の途中を忘れましょうと。忘れてしまうと何を言っているかということ、Aの元が決まるとCの元が決まる。それは写像なのね。

$$\begin{array}{ccc}
 \varphi: \textcircled{z \cdot} C & \longrightarrow & C \\
 \psi & & \psi \\
 x & \longrightarrow & z \cdot x = \varphi(x)
 \end{array}$$

2

成次の性質をみます。

①  $z(x+y) = zx + zy$

$$\varphi(x+y) = \varphi(x) + \varphi(y)$$

②  $z \cdot ax = azx$

$$\varphi(ax) = a\varphi(x)$$

行き先の集合が元と同じ。



一次変換 ∈ 線形写像

# 複素共役

$$\begin{array}{ccc}
 (-): & \mathbb{C} & \longrightarrow & \mathbb{C} \\
 & \downarrow & & \downarrow \\
 & a+bi & \xrightarrow{\quad} & a-bi = \overline{a+bi} \\
 & & & \parallel \\
 & & & \varphi(a+bi)
 \end{array}$$

[証明]

証明 ①

$$\mathbb{C} \ni \alpha, \beta$$

$$\varphi(\alpha + \beta) = \varphi(\alpha) + \varphi(\beta) \quad \text{こたはりますか?}$$

$$\exists a, b \in \mathbb{R} \text{ s.t. } a+bi = \alpha$$

$$\exists c, d \in \mathbb{R} \text{ s.t. } c+di = \beta$$

$$\alpha + \beta = (a+bi) + (c+di)$$

$$= (a+c) + (b+d)i$$

$$\varphi(\alpha + \beta) = (a+c) - (b+d)i$$

$$= (a-bi) + (c-di)$$

$$= \varphi(\alpha) + \varphi(\beta)$$

足し算はなりたつ。 ✓

証明 2

$$\mathbb{C} \ni \alpha, \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

$$\exists a, b \in \mathbb{R} \text{ s.t. } \alpha = a + bi$$

$$\lambda \alpha = \lambda a + \lambda bi$$

$$\varphi(\lambda \alpha) = \lambda a - \lambda bi$$

$$= \lambda(a - bi)$$

$$= \lambda \varphi(\alpha)$$

$i = 3A$  ?

$$i\alpha = i(a + bi) = -b + ai$$

$$\varphi(i\alpha) = -b - ai$$

$$\varphi(\alpha) = a - bi$$

$$i\varphi(\alpha) = b + ai$$

$$\overline{(a+bi)(c+di)} = \overline{(a+bi)} \overline{(c+di)}$$

写像で考えると  ~~$\varphi(AB)$~~

$$\varphi(\alpha\beta) = \varphi(\alpha)\varphi(\beta)$$

複素共役の性質

$$\phi(\alpha\beta) = \phi(\alpha)\phi(\beta)$$

[かんたんにできるから証明]

$$\alpha\phi(\alpha) = |\alpha|^2$$

写像と複素共役のことやったから、抽象論がだいぶ進んだので、ここで閉めましょう。

全射と全射を合成すると全射になる

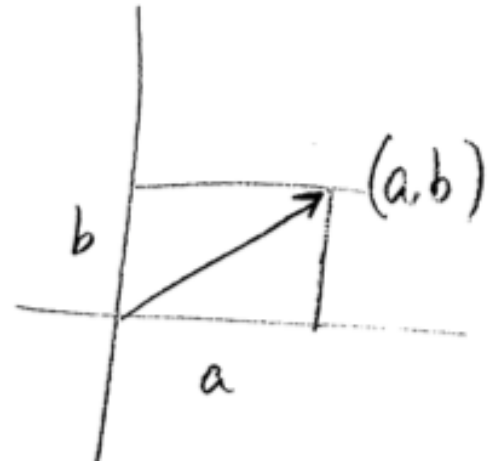
証明

行き先の任意の元をとると、もとのやつが必ずする法的な証明。

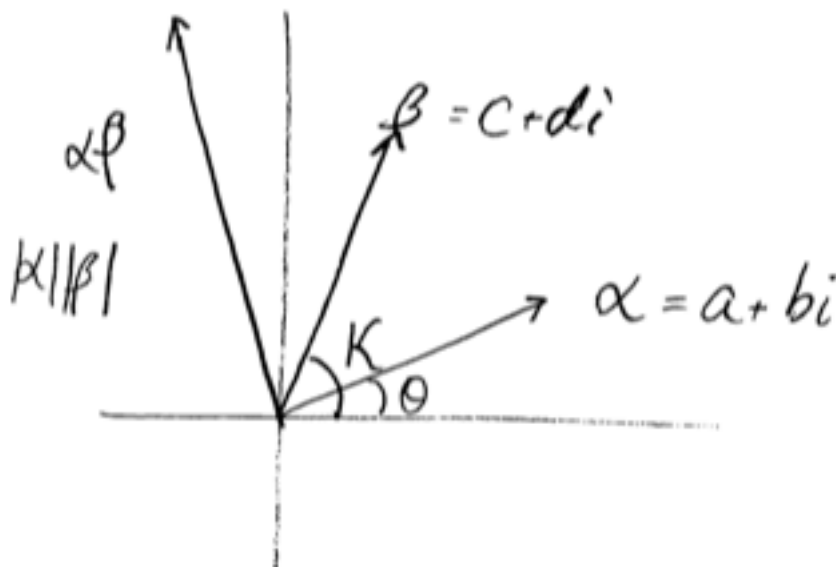
平面ベクトル

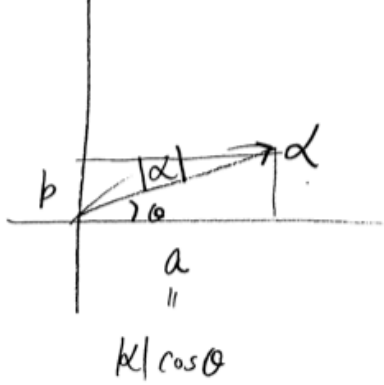
## 平面ベクトル

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} : a, b \in \mathbb{R} \quad \longleftrightarrow \quad 1:1$$



$$1 \geq \frac{\langle \vec{v}, \vec{u} \rangle}{|\vec{v}| |\vec{u}|} = \cos \theta \geq -1$$





$$\alpha = |\alpha| (\cos \theta + i \sin \theta)$$

$$\beta = |\beta| (\cos K + i \sin K)$$

$$\alpha \beta = |\alpha| |\beta| \left( \cos \theta \cos K - \sin \theta \sin K + i (\sin \theta \cos K + \cos \theta \sin K) \right)$$

$$= |\alpha| |\beta| \left( \cos(\theta + K) + i \sin(\theta + K) \right)$$

### 空間ベクトル

空間ベクトルの内積を定義する。

任意の空間ベクトル  $v$  に対して、自分と自分の内積  $\langle v, v \rangle$  は必ず 0 より大きい。 ( $\geq 0$ )

角度を定義